



CLOVER 10 Full HD

Loupe électronique

Manuel d'utilisation

Produit Garantie 2 ans

Précautions



Avant d'utiliser CLOVER 10 Full HD pour la première fois, vous devez charger sa batterie.



Toujours utiliser l'appareil dans un endroit où la température est entre 10° et 35°.



Maintenez l'appareil hors de zones humides, de la pluie et d'autres sources de liquide.



Ne pas ouvrir l'appareil. La garantie sera de fait annulée.



Utilisez uniquement le chargeur fourni, risque de destruction de l'électronique du CLOVER 10.

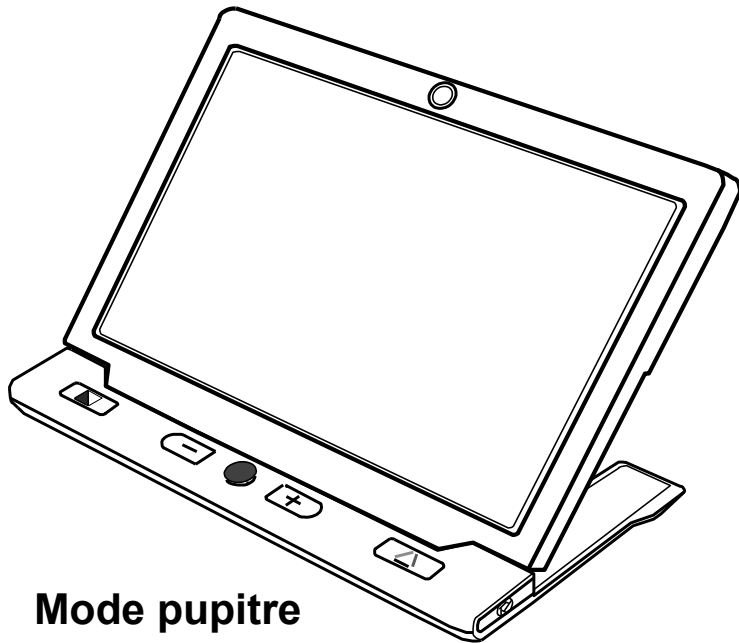
Démarrage

Merci d'avoir choisi Clover 10 Full HD

Clover 10 Full HD propose différentes fonctions :

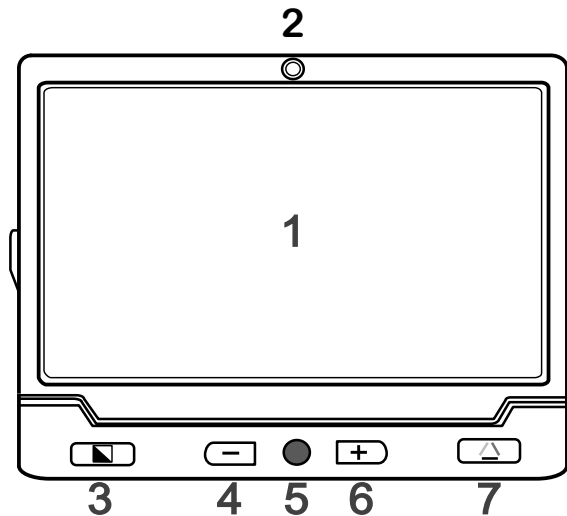
- Vision de près pour lire livres, journaux, etc.
- Vision de loin pour une plaque de rue, transport, tableau.
- Fonction miroir pour se coiffer, se maquiller ...
- Fonction lignage et fenêtrage pour suivre confortablement un morceau de texte ou une ligne précise.
- Fonction navigation à l'aide du joystick utilisable après agrandissement et aussi après capture d'image.

CLOVER 10



Mode pupitre

Composition



1. Ecran LCD

4. Zoom -

7. Mode couleur

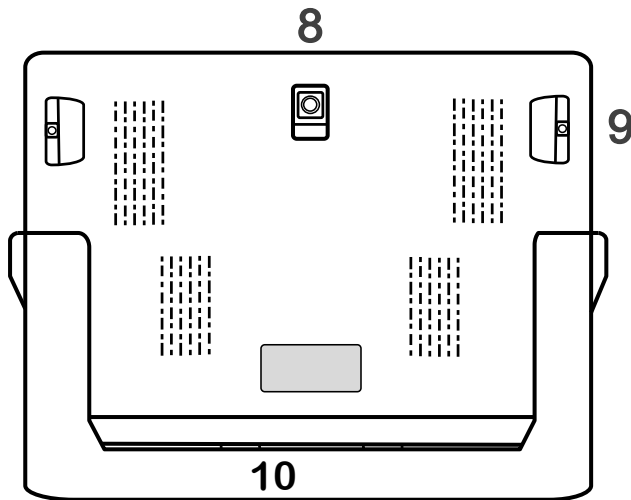
2. Caméra avant

5. Joystick

3. Mode fort contraste

6. Zoom +

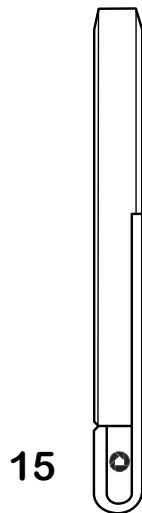
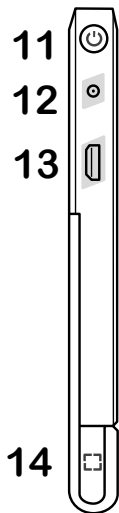
Arrière du CLOVER 10



8. Caméra arrière

9. LED éclairage

10. Pied de lecture



**11. Bouton marche/
arrêt**

13. HDMI Connect

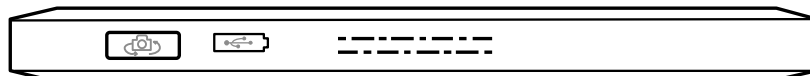
15. Capture image

**17. USB Port (fonction
non disponible en EU)**

12. Prise adaptateur

14. Ligne / fenêtre

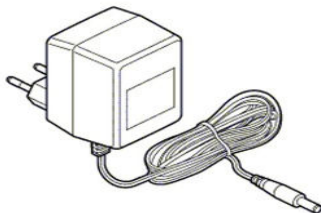
**16. Bascule Caméra
Miroir / Loupe
(page25)**



Accessoires fournis



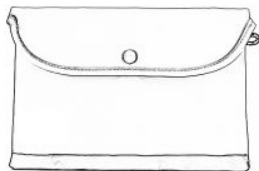
Manuel



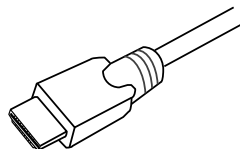
Chargeur



Chamoisine pour
écran



Sac de transport



HDMI Cable

Charger la batterie

Connectez le câble de charge à la prise d'alimentation du CLOVER 10

Branchez le chargeur sur une prise secteur et commencez à charger

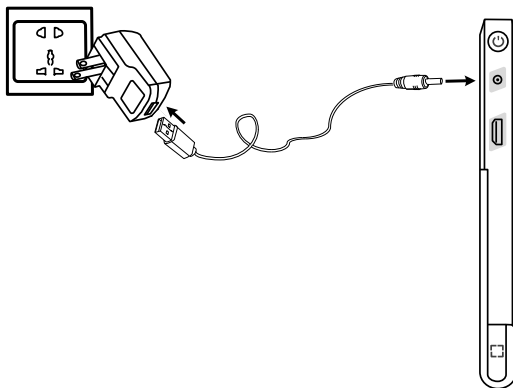
Indicateur de charge

Une charge complète prendra environ 5 heures, et donnera une autonomie d'environ 3 heures de fonctionnement continu.

Lorsque le voyant clignote en rouge, il vous reste 10 minutes d'autonomie.

Quand le CLOVER 10 est en charge avec le chargeur, le voyant vert (on/off) indique la charge, ce voyant s'éteint après charge complète

Quand le CLOVER 10 est allumée, chargeur non relié, le



voyant on/off est vert indiquant que la batterie est pleine et rouge quand la batterie est presque vide. Quand la

lumière rouge commence à clignoter, vous devrez charger la batterie

Vous pouvez voir à tous moment l'état de charge en pressant sur le bouton on/off.

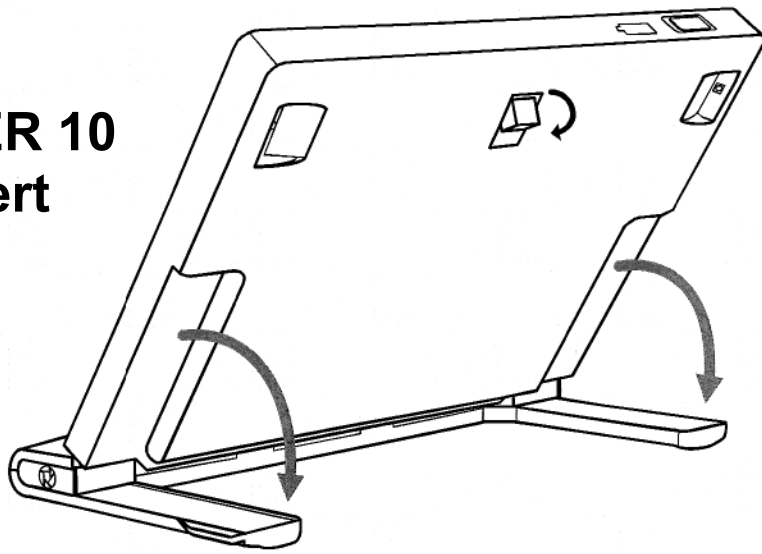
Support de lecture

Le support pliable est prévu pour permettre de lire et d'écrire par l'arrière du CLOVER 10.

Lorsque le CLOVER 10 est ouvert la camera est actionnée en vision de près.


Lorsque le CLOVER 10 est fermé la camera passe automatiquement sur la position vision de loin.

CLOVER 10
ouvert




Utilisation

Bouton Marche/Arrêt

Appuyez sur  pendant 3 secondes pour mettre en marche ou arrêter.

Appuyez sur  pour vérifier la charge de la batterie et accéder au différentes informations ci-dessous.



Appuyez sur  en combinaison avec d'autres boutons pour accéder aux fonctions complémentaires.

Bip (signaux sonores)

A l'allumage et à l'extinction du CLOVER 10
Lors de l'utilisation de tous les boutons

Indique une batterie déchargée
Lorsque le CLOVER 10 s'arrête automatiquement

Activation des bips :

Appuyez sur  et  pour mettre en marche ou arrêter les bips.


Bascule caméra

Placez le bouton de caméra  vers la gauche pour utiliser CLOVER 10 en fonction vision loin et près.

Placez le bouton de caméra  vers la droite pour utiliser CLOVER 10 Full HD en mode Miroir.

Agrandir ou diminuer l'image

Appuyez sur  pour agrandir par paliers, ou gardez le doigt sur la touche pour agrandir en continu.




Appuyez sur  pour diminuer par paliers, ou gardez le doigt sur la touche pour diminuer en continu.

Le taux d'agrandissement est de 2x à 32x lorsque le CLOVER est utilisé en position lecture.

Choix des Modes couleurs



Appuyez sur le Mode fort contraste  pour choisir une des combinaisons de couleurs.



Appuyez sur le bouton  pour revenir au mode couleurs naturelles.

Appuyez  pendant 3 secondes pour faire apparaître la page de sélection des modes à fort contraste. Utilisez alors le joystick pour vous déplacer et  pour choisir. Au bout de 8 secondes sans action, ou un appui long sur , le CLOVER 10 quitte la page de sélection.



Luminosité



Vous pouvez ajuster la luminosité

Appuyez sur  et  : augmente la luminosité


Appuyez sur  et  : diminue la luminosité

LED éclairage


Appuyez sur  et  pour arrêter ou mettre en marche les Leds (utile sur papier glacé)

Appuyez sur  et  pour arrêter ou mettre en marche au choix, la Led de gauche ou de droite

Autofocus

Appuyez sur  pour bloquer l'autofocus, ce qui est utile par exemple lors de l'écriture.

Appuyez de nouveau sur  pour activer l'autofocus

Un appui long sur  provoque une mise au point manuelle.

Gel d'image


Cette fonction permet de geler une image sur l'écran et ensuite de grossir/réduire les textes ou de changer le mode de couleur.

Appuyez sur  pour geler une image

Vous pouvez utiliser le Joystick  (pour vous déplacer dans votre image.

Appuyez une nouvelle fois sur  pour revenir au mode loupe.


Stockage d'image



Quand une image est gelée, appuyez sur  durant 3 secondes pour l'enregistrer.

1000 images peuvent être mises en mémoire.

Quand la mémoire est pleine vous devez supprimer des images pour en sauvegarder de nouvelles (l'icône Full ICON apparait).




Pour voir les images sauvegardés



Appuyez sur  durant 3 secondes.



Utilisez le Joystick  pour sélectionner l'image voulue.
Appuyez à nouveau sur  pour afficher l'image.




Vous pouvez alors voir l'image choisie, naviguer et agrandir comme décrit au-dessus.

- Appuyez sur  pour revenir à la sélection d'image.

Lors de la visualisation d'une image, appuyez sur  pour faire apparaître la possibilité de naviguer entre les différentes images grâce à  et .




- Appuyez sur  pour supprimer une image, appuyez à nouveau sur  pour confirmer la suppression, appuyez sur un autre bouton pour annuler.


- Appuyez sur  durant 5 secondes pour supprimer toutes les images, appuyez ensuite sur  une nouvelle fois pour confirmer, pressez sur un autre bouton pour annuler.

-Appui long sur  durant 3 secondes pour activer la multisélection d'images. Utilisez alors le joystick  ou .

et — pour se déplacer dans les images. Puis la touche

 sélectionne la photo.

-Appuyez sur  pour faire apparaître la boîte de confirmation .  Valide la suppression multiples, et  annule.

- Appui long sur  durant 3 secondes pour revenir au mode loupe.

Lignage / fenêtrage



Appuyez sur  pour obtenir soit la ligne, soit le fenêtrage :

Lignage horizontal (adaptable haut/bas avec Joystick)

Lignage vertical (adaptable gauche/droite avec Joystick)

Fenêtrage réglable en position et en taille.

Aucun lignage ni fenêtrage


Vous pouvez utiliser  et le Joystick  pour changer la hauteur de la ligne de haut en bas. En mode fenêtrage de haut en bas pour déplacer la ligne, de droite à gauche pour agrandir ou diminuer la fenêtre.

Appuyez sur  pour revenir au mode normal


Localisateur

Afin de dé-zoomer rapidement appuyez 2 secondes sur  .

Déplacez alors le contenu à votre gré avec le joystick puis .




Appuyez de nouveau sur  pour revenir alors à sa valeur de grossissement avant l'appel du localisateur.

Naviguer dans l'image agrandie



Sur une image agrandie, utilisez le Joystick  pour naviguer dans votre document.

Appuyez sur  et  simultanément pour recentrer l'image. Afin d'aller directement au début ou à la fin de l'image, appuyez

sur  et déplacez le joystick  vers la gauche ou la droite. La vitesse de défilement est ajustable en poussant le joystick

 vers le haut et en appuyant sur  ou 

Fréquence réseau

Vous pouvez choisir en le 50 Hz (France) et le 60 Hz. Pour cela, appuyez sur  et  pendant 3 secondes.

Mémorisation des derniers modes choisis

Le CLOVER 10 mémorise automatiquement tous les réglages.

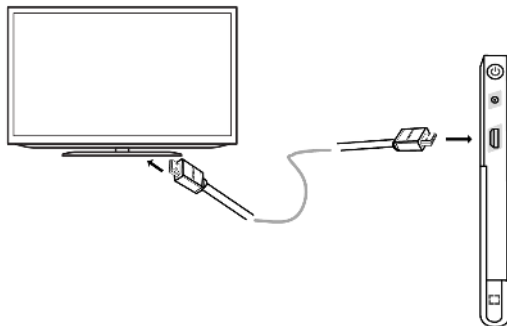
Arrêt automatique

Le CLOVER 10 s'éteint automatiquement au bout de 3 minutes s'il n'est pas utilisé.



Appuyez sur  et  pour activer ou désactiver le passage en veille automatique.

Sortie Hdmi




Le CLOVER peut se connecté sur un écran externe, un télévision, un rétro-projecteur, grâce à un cable Hdmi (résolution 1080 p)



Réinitialisation

Appuyez simultanément sur  et  pendant 5 secondes pour revenir à la configuration d'usine (les images enregistrées sont conservées). Le CLOVER s'éteint alors.

Reset (en cas de blocage)

Si l'unité ne fonctionne pas correctement procédez à un reset, pressez  +  +  en même temps (les images enregistrées sont conservées).

Specifications

Ecran:	10 pouces, LCD, Full HD
Camera:	Auto Focus, 13 Mpixels @60fps
Taille:	245x200x22mm
Poids:	690 grammes
Mode couleurs:	Couleur naturelle, et 16 modes à fort contraste
Grossissement:	2,5x à 32x CLOVER 10 HD ouvert / 1,4x à 9x à main levée à 15 cm du document
Batterie:	Environ 4 h d'autonomie, charge complète en 5 h (de 0 à 100 %)
Adaptateur:	Entrée: 110-240V; sortie: 5V/3A

Pour toute question: **01 69 19 14 60**



4 rue Léon Blum
ZAE les Glaises
91120 Palaiseau